



# Tutoria em Álgebra Linear

## Módulo 10: Transformações lineares - Parte I

**Ementa:** Definição e exemplos de transformações lineares; núcleo e imagem de uma transformação linear; teorema do núcleo e da imagem; isomorfismo.

**Objetivos:** Aprender a provar que uma dada aplicação é uma transformação linear e calcular seu núcleo e imagem. Entender como se usa o teorema do núcleo e da imagem em demonstrações.

Sejam  $U$  e  $V$  espaços vetoriais. Uma **transformação linear** de  $U$  em  $V$  é uma aplicação  $T : U \rightarrow V$  satisfazendo:

(i)  $T(u_1 + u_2) = T(u_1) + T(u_2)$ , para quaisquer  $u_1, u_2 \in U$ ;

(ii)  $T(au) = aT(u)$ , para quaisquer  $u \in U$  e  $a \in \mathbb{R}$ .

**Exemplo 1** A função  $T : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ , dada por  $T(x) = 10x$ , é uma transformação linear?

**Solução:** Vamos verificar se satisfaz (i) e (ii). De fato, se  $x_1, x_2$  e  $a \in \mathbb{R}$ , teremos que:

(i)  $T(x_1 + x_2) = 10(x_1 + x_2) = 10x_1 + 10x_2 = T(x_1) + T(x_2)$

(ii)  $T(ax_1) = 10ax_1 = a10x_1 = aT(x_1)$

$\therefore T$  é uma transformação linear de  $\mathbb{R}$  em  $\mathbb{R}$ .

**Exemplo 2** Verifique se a função  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ , dada por  $T(x, y) = x + y$  é uma transformação linear.

**Solução:** Para tal, deve satisfazer (i) e (ii).

Dado,  $u_1 = (x_1, y_1) \in \mathbb{R}^2$ ,  $u_2 = (x_2, y_2) \in \mathbb{R}^2$  e  $a \in \mathbb{R}$ , teremos que:

(i)  $T(u_1 + u_2) = T(x_1 + x_2, y_1 + y_2) = x_1 + x_2 + y_1 + y_2 = (x_1 + y_1) + (x_2 + y_2) = T(u_1) + T(u_2)$

(ii)  $T(au_1) = T(a(x_1, y_1)) = T(ax_1, ay_1) = ax_1 + ay_1 = a(x_1 + y_1) = aT(u_1)$

$\therefore T$  é uma transformação linear de  $\mathbb{R}^2$  em  $\mathbb{R}$ .

**Exemplo 3** Seja a aplicação  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  dada por  $T(x, y, z) = (x - y, y - z)$ , verifique se é uma transformação linear.

**Solução:** Vamos verificar se satisfaz (i) e (ii). De fato, se  $u_1 = (x_1, y_1, z_1) \in \mathbb{R}^3$ ,  $u_2 = (x_2, y_2, z_2) \in \mathbb{R}^3$  e  $a \in \mathbb{R}$ , então:

$$(i) \quad T(u_1 + u_2) = T(x_1 + x_2, y_1 + y_2, z_1 + z_2) = (x_1 + x_2 - (y_1 + y_2), y_1 + y_2 - (z_1 + z_2)) = ((x_1 - y_1) + (x_2 - y_2), (y_1 - z_1) + (y_2 - z_2)) = (x_1 - y_1, y_1 - z_1) + (x_2 - y_2, y_2 - z_2) = T(u_1) + T(u_2)$$

$$(ii) \quad T(au_1) = T(a(x_1, y_1, z_1)) = T(ax_1, ay_1, az_1) = (ax_1 - ay_1, ay_1 - az_1) = (a(x_1 - y_1), a(y_1 - z_1)) = a(x_1 - y_1, y_1 - z_1) = aT(u_1)$$

$\therefore T$  é uma transformação linear de  $\mathbb{R}^3$  em  $\mathbb{R}^2$ .

Se  $T : U \rightarrow V$  é uma transformação linear entre os espaços vetoriais  $U$  e  $V$ , o **núcleo** de  $T$ , denotado aqui por  $N(T)$ , é o conjunto de vetores de  $U$  que são levados, por  $T$ , no vetor nulo de  $V$ , isto é,

$$N(T) = \{u \in U : T(u) = 0\}.$$

O conjunto  $N(T)$  assim definido é um subespaço vetorial de  $U$ . Lembramos que uma aplicação  $T$  é injetiva se sempre que tivermos  $T(u_1) = T(u_2)$  então  $u_1 = u_2$ . No caso das transformações lineares, ainda temos que, dada uma transformação linear  $T$ , vale o seguinte resultado:

$$T \text{ é injetiva} \quad \Leftrightarrow \quad N(T) = \{0\}.$$

A **imagem** de uma transformação linear  $T : U \rightarrow V$  entre os espaços vetoriais  $U$  e  $V$  é o conjunto

$$Im(T) = T(U) = \{T(u) \in V : u \in U\}.$$

O conjunto  $Im(T)$  é um subespaço vetorial de  $V$ . E lembramos que  $T$  é sobrejetiva se  $Im(T) = V$ .

**Exemplo 4** Determine o núcleo e a imagem da transformação linear,  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  dada por  $T(x, y) = (x + y, x, 2y)$ .

**Solução:**

No núcleo da transformação estão todos os elementos do  $\mathbb{R}^2$  que são transformados no elemento neutro do  $\mathbb{R}^3$  pela transformação  $T$ , ou seja:

$$T(x, y) = (x + y, x, 2y) = (0, 0, 0)$$

$$\begin{cases} x + y = 0 \\ x = 0 \\ 2y = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$

Assim,  $N(T) = \{(0, 0)\}$  e  $T$  é injetiva.

Um elemento do contradomínio  $\mathbb{R}^3$  pertence a imagem de  $T$  se for da forma:

$$(x + y, x, 2y) = (x, x, 0) + (y, 0, 2y) = x(1, 1, 0) + y(1, 0, 2)$$

Logo,  $Im(T) = [(1, 1, 0), (1, 0, 2)]$ .

**Exemplo 5** Seja a aplicação  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  dada por  $T(x, y, z) = (x - y - z, 2z - x)$ . Determine o núcleo, a imagem e verifique se a transformação linear é injetiva ou sobrejetiva.

**Solução:**

No núcleo da transformação estão todos os elementos do  $\mathbb{R}^3$  que são transformados no elemento neutro do  $\mathbb{R}^2$  pela transformação  $T$ , ou seja:

$$T(x, y, z) = (x - y - z, 2z - x) = (0, 0)$$

$$\begin{cases} x - y - z = 0 \\ 2z - x = 0 \end{cases}$$

Da segunda equação do sistema, obtemos a variável  $x$ :

$$-x = -2z \Leftrightarrow x = 2z$$

Substituindo o valor de  $x$  na primeira equação, teremos que:

$$2z - y - z = 0 \Leftrightarrow z - y = 0 \Leftrightarrow -y = -z \Leftrightarrow y = z$$

Assim, o núcleo da transformação linear é  $N(T) = \{(2z, z, z); z \in \mathbb{R}\}$ , portanto não é injetiva.

Um elemento do contra-domínio  $\mathbb{R}^2$  pertence a imagem de  $T$  se for da forma:

$$(x - y - z, 2z - x) = x(1, -1) + y(-1, 0) + z(-1, 2)$$

Logo, temos que  $Im(T) = [(1, -1), (-1, 0), (-1, 2)]$ . Vamos escalonar esses geradores da imagem como linhas de uma matriz, para obtermos uma base para a mesma:

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 0 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_2 \rightarrow L_2 + L_1} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & -1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_3 \rightarrow L_3 + L_1} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_3 \rightarrow L_3 + L_2} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & -1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$\therefore \{(1, -1), (0, -1)\}$  é uma base para  $Im(T)$  e a  $dim(Im(T)) = 2 = dim(\mathbb{R}^2)$ . Como  $Im(T)$  é um subespaço do  $\mathbb{R}^2$  e tem a mesma dimensão que  $\mathbb{R}^2$ , concluímos que  $Im(T) = \mathbb{R}^2$ . Logo a transformação linear é sobrejetiva.

**Teorema 0.1 (Teorema do núcleo e da imagem)** Seja  $T : U \rightarrow V$  uma transformação linear, onde  $U$  tem dimensão finita. Então

$$dim U = dim N(T) + dim Im(T).$$

Do teorema acima, segue que, se  $T : U \rightarrow V$  é uma transformação linear entre dois espaços vetoriais de dimensão finita e  $dim U = dim V$  então para mostrar que  $T$  é bijetiva, basta mostrar apenas que  $T$  é injetiva ou sobrejetiva, isto é, neste caso

$$T \text{ é bijetiva} \Leftrightarrow T \text{ é injetiva} \Leftrightarrow T \text{ é sobrejetiva.}$$

Uma transformação linear bijetiva é chamada **isomorfismo**. Dois espaços vetoriais que possuem um isomorfismo entre eles são ditos **isomorfos**.

**Exemplo 6** Considere a transformação linear:  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  dada por  $T(x, y) = (2x, x + y)$ . Verifique se  $T$  é bijetiva.

**Solução:**

Primeiro vamos verificar se  $T$  é injetiva. Desta forma, um elemento  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$  está no núcleo se:

$$T(x, y) = (2x, x + y) = (0, 0)$$

$$\begin{cases} 2x = 0 \\ x + y = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$

Assim,  $N(T) = \{(0, 0)\}$  e  $T$  é injetiva.

Para verificar se  $T$  é sobrejetiva, poderemos utilizar o teorema do núcleo e da imagem. Como  $\dim(N(T)) = 0$  e  $\dim(\mathbb{R}^2) = 2$ , teremos que:

$$2 = 0 + \dim \text{Im}(T) \Leftrightarrow \dim \text{Im}(T) = 2$$

Como a  $\dim \text{Im}(T) = \dim(\mathbb{R}^2)$ , temos que  $T$  é sobrejetiva.

$\therefore T$  é injetiva e sobrejetiva, logo  $T$  é bijetiva.

**Exemplo 7** Mostre que a transformação linear:  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  dada por  $T(x, y, z) = (x - 2y, z, x + y)$  é um isomorfismo.

**Solução:**

No núcleo da transformação estão todos os elementos do  $\mathbb{R}^3$  que são transformados no elemento neutro do  $\mathbb{R}^3$  pela transformação  $T$ , ou seja:

$$T(x, y, z) = (x - 2y, z, x + y) = (0, 0, 0)$$

$$\begin{cases} x - 2y = 0 \\ z = 0 \\ x + y = 0 \end{cases}$$

Utilizando o método de Gauss, para a resolução do sistema:

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 & \vdots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \vdots & 0 \\ 1 & 1 & 0 & \vdots & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_3 \rightarrow L_3 - L_1} \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 & \vdots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \vdots & 0 \\ 0 & 3 & 0 & \vdots & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_3 \Leftrightarrow L_2} \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 & \vdots & 0 \\ 0 & 3 & 0 & \vdots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \vdots & 0 \end{bmatrix}$$

$$L_2 \Leftrightarrow \frac{1}{3}L_2 \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 & \vdots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \vdots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \vdots & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_1 \rightarrow L_1 + 2 \cdot L_2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \vdots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \vdots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \vdots & 0 \end{bmatrix}$$

Assim, temos que:

$$\begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$

Logo,  $N(T) = \{(0, 0, 0)\}$  e  $T$  é injetiva.

Para verificar se  $T$  é sobrejetiva, poderemos utilizar o teorema do núcleo e da imagem. Como  $\dim(N(T)) = 0$  e  $\dim(\mathbb{R}^3) = 3$ , teremos que:

$$3 = 0 + \dim \text{Im}(T) \Leftrightarrow \dim \text{Im}(T) = 3$$

Como  $\text{Im}(T) = \mathbb{R}^3$ , temos que  $T$  é sobrejetiva.  
 $\therefore T$  é injetiva e sobrejetiva, logo  $T$  é isomorfismo.

## 1 Exercícios

- (1) Entre as funções dadas abaixo, verifique quais são transformações lineares.
  - (a)  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$ ,  $T(x, y, w, z) = (x - y + w + z, x + 2w - z, x + y + 3w - 3z)$ ;
  - (b)  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $T(x, y) = (x^2, y)$ ;
- (2) Dada uma transformação linear  $T$  tal que  $T(u) = 5u$  e  $T(v) = u - v$ , calcule em função de  $u$  e  $v$ :
  - (a)  $T(u + v)$ ;
  - (b)  $T(2v)$ ;
  - (c)  $T(-2u)$ ;
  - (d)  $T(u - 8v)$ ;
- (3) Considere a aplicação  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  definida por  $T(x, y) = (y + kx, y + k, x)$ . Verifique em que casos  $T$  é linear:  $k = y, k = 0, k = 1, k = x$ .
- (4) Determine  $n$  e  $m$  e a transformação linear  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  tal que:
  - (a)  $T(1, 1, 1) = (1, 2), T(1, 1, 0) = (2, 3)$  e  $T(1, 0, 0) = (3, 4)$ ;
  - (b)  $T(1, 0, 1) = (1, 1, 0), T(0, 1, 0) = (1, 0, -1), T(0, 1, 1) = (0, 0, 1)$
- (5) Seja a transformação linear  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  tal que  $T(-2, 3) = (-1, 0, 1)$  e  $T(1, -2) = (0, -1, 0)$ .
  - (a) Determine  $T(x, y)$ ;
  - (b) Determine  $N(T)$  e  $\text{Im}(T)$ ;
  - (c)  $T$  é injetiva? E sobrejetiva?
- (6) Encontre uma transformação linear  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  cujo núcleo seja gerado por  $(1, 2, 1)$  e  $(1, 1, 0)$ .
- (7) Encontre uma transformação linear  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  cuja imagem seja gerada por  $(1, 2, 3)$  e  $(0, 1, 1)$ .
- (8) Seja  $T : U \rightarrow \mathbb{R}^5$  uma transformação linear.
  - (a) Se  $T$  é sobrejetiva e  $\dim N(T) = 2$ , qual é a  $\dim(U)$ ?
  - (b) Se  $T$  é injetiva e sobrejetiva, qual é a  $\dim(U)$ ?
- (9) Verifique se a transformação linear  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , definida por  $T(x, y) = (x - 2y, x + y)$  é isomorfismo.

- (10) Considere os operadores lineares do  $\mathbb{R}^3$  definidos por  $T(x, y, z) = (x - 3y - 2z, y - 4z, z)$  e  $T(x, y, z) = (x - y - 2z, -x + 2y + z, x - 3z)$ . Verifique quais dos operadores lineares são isomorfismos.

## Referências

- [1] ARAÚJO, T. *Álgebra linear: Teoria e Aplicações*. 1ª edição. Coleção Textos Universitários, SBM, Rio de Janeiro, 2017.
- [2] COELHO, F. U.; LOURENÇO, M. L. *Um Curso de Álgebra Linear*. 2ª edição. Ed USP, São Paulo, 2005.
- [3] HEFEZ, A.; FERNADEZ, C. S. *Introdução à Álgebra Linear*. 2ª edição. Coleção PROFMAT, SBM, Rio de Janeiro, 2016.